



Secretaría de Innovación,
Ciencia y Tecnología
Jefatura de Gabinete de Ministros

TECNÓPOLIS

VISITAS EDUCATIVAS



Queremos darles la bienvenida a Tecnópolis, un lugar de encuentro, interacción y aprendizaje, donde los estudiantes pueden vivir una experiencia significativa fuera de la escuela, junto a compañeros, docentes y referentes.

Todos los espacios pueden ser recorridos por estudiantes de los niveles primario y secundario. Adap-
tamos la visita de acuerdo a las edades e intereses de cada grupo, los proyectos de sus docentes o la disponibilidad de algunos espacios y talleres.





BICHOS



Un mundo de más de cuatro patas.

Bichos es un espacio dedicado a la fascinante vida de los artrópodos. Aquí serán testigos de una increíble diversidad biológica, mientras exploran las particularidades, distribución y roles de estos pequeños habitantes del mundo natural. Vamos a poder aprender sobre ecosistemas simulados que los transportarán a los hábitats de estos diminutos seres en una experiencia inmersiva y divertida. Descubramos cómo son los bichos que conviven día a día con nosotros y cómo podemos relacionarnos con ellos.

✓ Recomendada para nivel primario y secundario.

👤 Cupo máximo 45 estudiantes.



FÁBRICA, DISEÑO E INNOVACIÓN



Una experiencia constructiva.

Fábrica está pensado para inspirar y fomentar la creatividad a través del diseño y los juegos constructivos. Aquí, podrán explorar, experimentar y desarrollar sus habilidades creativas. Nuestros laboratorios experimentales de diseño están equipados con impresoras 3D, cortadoras láser, Router CNC y máquinas de coser industriales, así como herramientas tradicionales que los ayudarán a darle vida a sus ideas. Desde la creación de prototipos hasta la construcción de proyectos innovadores, Fábrica es un espacio que invita a explorar el potencial ilimitado del diseño y la creatividad.

✓ Recomendada para nivel primario y secundario.
En particular escuelas técnicas.

👥 Cupo máximo 45 estudiantes.



TIERRA DE DINOS



Paleontología, geología y biología.

Siendo el espacio más concurrido por el público, en Tierra de Dinos los visitantes pueden recorrer senderos boscosos con más de 30 especies de dinosaurios animatrónicos a tamaño real, muchos descubiertos en Argentina, incluyendo el destacado *Argentinosaurus Huinculensis*, cuyos restos fueron descubiertos en la provincia de Neuquén. Aprenderán sobre paleontología, geología y biología, así como la evolución de vertebrados, biodiversidad de dinosaurios argentinos y extinciones masivas que marcaron la historia de nuestro planeta. También podrán visitar un laboratorio de paleontología y descubrir nuestro patrimonio fósil.

- ✓ Recomendada para nivel primario y secundario.
- 👥 Cupo máximo 45 estudiantes.



ARQUEOLOGÍA, EVOLUCIÓN HUMANA



Un viaje al pasado de la humanidad.

El espacio de Arqueología y Evolución Humana es una invitación interactiva a explorar la historia de la humanidad y el fenómeno de las migraciones a lo largo del tiempo y del planeta. Guiados por preguntas clave, nos adentraremos en un viaje que nos permitirá conocer las culturas del pasado para entender las realidades actuales y preguntarnos sobre los vínculos entre el hombre y la naturaleza. El recorrido consta de espacios interiores donde descubriremos de dónde venimos, cómo se vivía en el Paleolítico, el poblamiento de América, las sociedades precolombinas y las características de nuestra cultura argentina. Para finalizar podrán revivir los rituales incaicos en los edificios reconstruidos de acuerdo a las técnicas arqueológicas.

✓ Recomendada para nivel primario y secundario.

👤 Cupo máximo 45 estudiantes.



MARÍA ELENA WALSH



El cielo en la vereda.

Esta exposición participativa invita a sumergirse en el universo creativo de la reconocida autora María Elena Walsh, celebrando su vasta producción artística. A través de espacios lúdicos y dinámicos, se propone explorar sus canciones, cuentos y poemas desde múltiples perspectivas, fomentando un diálogo intergeneracional.

La exposición no solo conecta generaciones, sino que también impulsa el pensamiento mágico, la creación de metáforas y la expansión de la fantasía. Con un enfoque que celebra la vida, la libertad, los derechos y el poder de la imaginación, esta experiencia nos invita a soñar y reflexionar sobre el mundo que queremos construir.

- ✓ Recomendada para nivel inicial y primario (primer ciclo).
- 👤 Cupo máximo 45 estudiantes.



IMAGINACIÓN



Arte digital.

Esta experiencia inmersiva fusiona arte visual y tecnología, transportando a los visitantes a nuevos mundos creativos. La muestra presenta animaciones generadas por código, una instalación envolvente que transforma el espacio en un caleidoscopio de video y sonido, y un recorrido de realidad virtual con Oculus Rift que permite explorar paisajes digitales como nunca antes. A través de estas innovadoras propuestas, los estudiantes pueden descubrir formas vanguardistas de interactuar con el arte y experimentar la creatividad de manera envolvente y única.

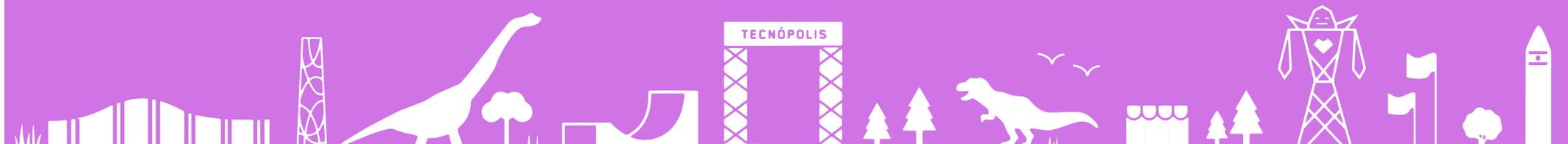
- ✓ Recomendada para nivel primario (2° ciclo) y secundario.
- 👥 Cupo máximo 45 estudiantes.

¿CÓMO SE RESERVA UNA VISITA EDUCATIVA?

Las instituciones escolares pueden reservar turnos de visita en la página web del **Centro Cultural de la Ciencia**, en la solapa de **Tecnópolis**, en la pestaña de visitas educativas (cupos limitados). Una vez solicitada la reserva, recibirán un correo con la copia de la inscripción, que confirma la visita.

 c3.jefatura.gob.ar

 visitastecnopolis@jefatura.gob.ar





Secretaría de Innovación,
Ciencia y Tecnología
Jefatura de Gabinete de Ministros

TECNÓPOLIS